

طبقه‌بندی تصاویر بازیابی شده با استفاده از الگوریتم SIFT و کدگذاری خطی با قید محلی

محسن جابری^۱ و فرزین یغمایی^۲

چکیده

با رشد روز افرون اینترنت و ابزارهای تصویربرداری دیجیتال، اندازه پایگاه داده تصاویر به سرعت در حال بزرگتر شدن است. در چنین شرایطی، نیاز شدیدی به ابزارها و روش‌های کارا برای جستجوی تصاویر دلخواه در پایگاه داده‌های بزرگ به وجود آمده است، استخراج ویژگی اساسی ترین قدم در ایجاد یک سامانه بازیابی تصاویر براساس محتواست و نقش بسیار تعیین کننده‌ای در دقت سامانه بازیابی دارد. در این مقاله روشی جدید جهت طبقه‌بندی تصاویر بازیابی شده براساس محتوا ارائه شد. پس از استخراج ویژگی و محاسبه توصیفگرهای مربوط به هر دسته توسط الگوریتم SIFT، الگوریتم TF-IDF توصیفگرهای مناسب را مشخص کرده و از خوشبندی جهت یافتن توصیفگرهای کاندیدای هر دسته استفاده می‌کند. در مرحله بعد از ضرایب بازنمایی توصیفگرهای هر دسته با توجه به نماینده‌های تولید شده از مرحله قبل توسط الگوریتم کدگذاری خطی با قید محلی به عنوان ویژگی استفاده شده است. در نهایت از این ویژگی‌های تولید شده برای طبقه‌بندی تصاویر بازیابی شده استفاده می‌شود. دسته‌بندی که برای ارزیابی سیستم پیشنهادی مورد استفاده قرار گرفته، ماشین یادگیر بیشینه می‌باشد. دقت به دست آمده در این دسته‌بند بر روی پایگاه داده 101 Flowers-17 درصد و بر روی پایگاه داده ۹۰/۹۸ درصد می‌باشد.

کلیدواژه‌ها

بازیابی تصاویر، الگوریتم TF-IDF، الگوریتم SIFT، کدگذاری خطی با قید محلی، ماشین یادگیر بیشینه

۱ مقدمه

حاوی اطلاعات بسیار متنوع و گوناگون می‌باشند، نیازمند یک مدیریت و سازماندهی و بازیابی دقیق هستند. در ابتدای دهه‌ی نود با افزایش حجم تصاویر موجود در پایگاه‌های نظری شبکه جهانی اینترنت و نیز برای غلبه بر مشکلات سیستم‌های مبتنی بر متن، توسعه سیستم‌های بازیابی تصویر مبتنی بر محتوا پیشنهاد شد. که از محتوای معنایی تصویر به جای کلمات کلیدی و توصیفات متنی مربوط به تصویر استفاده می‌شود، در بازیابی مبتنی بر محتوا از مفاهیم دیداری و سطح پایین تصویر نظری رنگ، بافت و شکل تصویر استفاده می‌شود^[۱].

سیستم‌های اولیه این رده برای بازیابی، تصویری را از کاربر درخواست می‌کند تا یک یا چند ویژگی سراسری را انتخاب و محدوده‌ای برای مقدار آنها تعیین کند، سپس عمل بازیابی براساس این اطلاعات انجام می‌شود^[۲].

امروزه تصویر یکی از مهم‌ترین ابزارهای برقراری ارتباط محسوب می‌شود. که با رشد و گسترش تکنولوژی‌های عکسبرداری و دوربین‌های دیجیتال داشتن آرشیوهای وسیعی از تصاویر برای افراد معمولی نیز امری طبیعی است. این مجموعه تصاویر که

این مقاله در تیرماه ۹۸ دریافت، سومین بازنگری در مردادماه ۹۹ انجام و متعاقباً در همان ماه پذیرفته شد.

۱ کارشناس ارشد مهندسی برق و کامپیوتر از دانشگاه سمنان
رایانامه: mohsenjaberi@semnan.ac.ir

۲ دانشکده برق و کامپیوتر دانشگاه سمنان
رایانامه: f_yaghmaee@semnan.ac.ir

در پژوهش مطرح شده از روش فازی جهت شناسایی شیء مورد نظر استفاده شده است. اطلاعات موردنظر هر شیء از یک تصویر استخراج می‌شود. این اطلاعات اندازه‌گیری نزدیکی از شیء مورد علاقه با اشکال شناخته شده را فراهم می‌کند. برای هر شیء مقادیر عضویت فازی محاسبه شده و به عنوان بردار ویژگی در نظر گرفته می‌شود [۶].

ناحیه برجسته یکی از مهمترین بخش‌های یک تصویر می‌باشد. در هنگام جستجوی تصاویر در مجموعه داده‌های بزرگ، ناحیه برجسته تصویر بیشترین توجه را به خود جلب می‌کنند. با این حال برای بهبود دقت بازیابی تصویر، فقط توجه به شیء برجسته موجود در تصویر کافی نیست زیرا پس‌زمینه نیز بر دقت بازیابی تصویر تأثیرگذار است. به همین دلیل جینگ ژنگ و همکارانش، مفهوم جدیدی به نام ناحیه برجسته توسعه‌یافته^(۱) (ارائه داده‌اند). در ابتدا ناحیه برجسته تصویر ورودی با استفاده از الگوریتم کتراست ناحیه^(۲) (CR) شناسایی می‌شود. سپس یک سیستم مرکزیت قطبی ساخته و مرکزیت ناحیه برجسته به عنوان قطب تعیین می‌گردد. مناطق اطراف ناحیه برجسته توسط مناطق همسایه تعیین می‌شود. ترکیب حاصل از ناحیه برجسته و مناطق اطراف آن به عنوان ESR تعریف شده است. محتوای بصری استخراج شده از ESR با استفاده از مدل^(۳) Bow براساس ویژگی‌های Gabor و HSVH می‌باشد و یک مدل گراف از گره‌های محتوای بصری برای نشان دادن تصویر ورودی ارائه شده است. همچنین یک معیار تشابه جدید با ترکیب شباهت ناحیه برجسته و مناطق اطراف آن با استفاده از وزن تعریف شده است [۷].

ژینگ لی و همکاران، جهت بازیابی تصاویر براساس محتوا ابتدا از رویکرد آشکارسازی اشیاء برجسته در تصویر استفاده می‌کنند. سپس از تصویر بخش‌بندی شده ویژگی‌ها استخراج شده و این ویژگی‌ها توسط الگوریتم SVM^(۴) دسته‌بندی می‌شوند [۸].

با توجه به این که پس‌زمینه موجود در تصاویر یکی از مشکلاتی است که فرآیند استخراج ویژگی و بازیابی را با مشکل مواجه می‌کند رهن اشرف و همکارانش، با استفاده از رویکرد بخش‌بندی تصاویر ابتدا ناحیه شیء مورد نظر جداسازی شده و پس از استخراج ویژگی دسته‌بندی با استفاده از شبکه عصبی انجام می‌شود [۹]. سومیا پرکش رعنای و همکارانش، روشی جدید برای بازیابی تصاویر براساس محتوا بر اساس ترکیب ویژگی‌های رنگی و شکلی ارائه داده‌اند. در این روش از میانگین، واریانس و چولگی به عنوان ممانهای رنگی استفاده می‌شود و برای استخراج ویژگی‌های شکلی از کانولوشن فیلترهای افقی، عمودی و قطری بر روی تصویر استفاده می‌شود. در نهایت از فاصله اقلیدسی برای ارزیابی و بازیابی تصاویر استفاده می‌شود [۱۰].

²extended salient region

³Region Contrast

⁴Bag of Words

در سیستم‌های پیشرفته‌تر، کاربر قادر بود تا درجه اهمیت ویژگی‌های انتخاب شده را تعیین کند. به دلیل ناتوانی در جلب رضایت کاربر، در سیستم‌های نسل بعد قابلیت دریافت تصویر به عنوان الگوی بازیابی فراهم شد. با این امکان، کاربر در کنار قابلیت‌های ذکر شده می‌توانست تصویر یا شمای تصویر مورد نظر خود را به سیستم وارد کرده و تصویر مشابه به آن را در پایگاه داده استخراج نماید.

امروزه با افزایش تصاویر و پیچیدگی ساختار آنها و شbahت تصاویر از کلاس‌های مختلف به همدیگر استفاده‌ی تنها از ویژگی‌های سراسری تصویر در بازیابی نتایج جستجوی خوبی به دست نمی‌آید [۳]. بنابراین استفاده از ویژگی‌های محلی تصویر ضروری شد و استخراج نقاط کلیدی تصاویر کمک زیادی به افزایش دقت تصاویر بازیابی شده می‌کند.

شناسایی نقاط کلیدی در یک تصویر و استخراج ویژگی‌های مناسب از جهت تطبیق نقطه کلیدی، با نقاط کلیدی سایر تصاویر یکی از چالش‌های اساسی در پردازش تصویر و بینایی ماشین است. نقاط کلیدی باید نقاطی تکرار پذیر باشند که صرف نظر از زاویه دید، تغییر مقیاس تصویر، چرخش و یا تغییر شدت نور در تصویر قابل شناسایی باشند. همچنین برای تطبیق دو نقطه کلیدی در دو تصویر، علاوه بر این که نقاط مرتبط باید به صورت همزمان بین نقاط کلیدی انتخاب شده در تصویر باشند، باید به گونه‌ای از این نقاط ویژگی استخراج شود تا دو نقطه کلیدی مرتبط با توجه به ویژگی‌هاییان به هم انتساب داده شوند [۴].

در روش‌های سنتی پس از استخراج ویژگی و محاسبه توصیفگرهای مربوط به هر دسته توسط الگوریتم^(۵) SIFT، از خوشه‌بندی جهت یافتن توصیفگرهای کاندیدای هر دسته استفاده می‌شود. سپس از هیستوگرام تکرار توصیفگرهای در هر دسته به عنوان ویژگی برای داده‌های آموزشی و آزمون استفاده شده و عملیات بازیابی و دسته‌بندی انجام می‌شود.

در ادامه بخش‌های مختلف الگوریتم پیشنهادی مورد بررسی قرار می‌گیرد. در بخش دوم مروری بر تحقیقات گذشته انجام می‌شود و در بخش سوم روش پیشنهادی و در بخش چهارم نیز آزمایشات و نتیجه‌گیری مورد بحث قرار می‌گیرد.

۲ مروری بر تحقیقات گذشته

هیستوگرام رنگ و مشتقات آن یکی از مهمترین بردارهای ویژگی برای رنگ می‌باشد. محاسبه هیستوگرام رنگ ساده است و برای به دست آوردن ویژگی پراکندگی سراسری و محلی رنگ‌ها در یک تصویر بسیار مؤثر است. به علاوه نسبت به انتقال و چرخش ثابت است و با تغییر اندازه و زاویه دید به کندی تغییر می‌کند [۵].

شانموگودیو و همکارانش روشی جهت بازیابی تصویر مبتنی بر مفهوم با استفاده از فازی‌سازی ارائه کرده است. شناسایی شکل جسم به دلیل عدم اطمینان در مز جسم مورد نظر پیچیده می‌باشد.

¹Scale Invariant Feature Transform (SIFT)

نهایت با ترکیب این روش‌ها عمل بازیابی تصویر را برای بازیابی مبتنی بر محتوا افزایش می‌دهد [۱۶].

چابرآ و همکارانش، یک سیستم بازیابی تصویر مبتنی بر محتوا برای استخراج یک بردار ویژگی از یک تصویر و بازیابی مؤثر تصاویر مبتنی بر محتوا پیشنهاد شده است. سیستم پیشنهادی دو تکنیک استخراج ویژگی به نام‌های SIFT^۴ و ORB^۵ را برای استخراج توصیفگرهای یک تصویر در نظر گرفته‌اند. سپس با استفاده از الگوریتم خوشه‌بندی K-میانگین، ۳۲ خوشه برای هر آرایه توصیفی تولید می‌کند و در نهایت یک بردار ویژگی ۳۲ بعدی برای هر توصیفگر به دست می‌آورد. با استفاده از الگوریتم کاهش بعد^۶ LPP^۷ بردارهای ویژگی را به ۴ و ۸ مؤلفه کاهش می‌دهد. در نهایت با استفاده از سه تکنیک طبقه‌بندی؛ درخت تصمیم‌گیری^۸، MLP^۹ و جنگل تصادفی^{۱۰} کار طبقه‌بندی تصاویر بازیابی شده را انجام می‌دهد [۱۷].

۳ روش پیشنهادی

در این بخش به معروفی روش پیشنهادی می‌پردازیم. در ابتدا ویژگی‌های SIFT و توصیفگرهای مربوط به آنها از تصاویر استخراج می‌شود. سپس توسط الگوریتم TF-IDF^{۱۱}-IDF^{۱۲} توصیفگرهای مناسب مشخص شده و عملیات خوشه‌بندی جهت یافتن توصیفگرهای کاندیدای هر دسته انجام می‌شود. پس از یافتن تکرار توصیفگرهای کاندیدای هر دسته به جای استفاده از هیستوگرام هر دسته با توجه به نماینده‌های تولید شده از مرحله قبل توسط الگوریتم کدگذاری خطی با قید محلی^{۱۳} به عنوان ویژگی استفاده می‌شود. در نهایت از این ویژگی‌های تولید شده برای بازیابی تصاویر و طبقه‌بندی استفاده خواهد شد. پایگاهداده مورد استفاده در این مقاله^{۱۴} Caltech-101^{۱۵} و Flowers^{۱۶} می‌باشد. در این مقاله در مرحله تولید ویژگی، دو رویکرد مورد استفاده قرار می‌گیرد.

رویکرد اول که در روش‌های سنتی برای آموزش سیستم به کار می‌برند. در ابتدا برای هر تصویر آموزشی ویژگی‌های SIFT استخراج می‌شود و هیستوگرام تکرار توصیفگرهای ویژگی‌های تصویر در مراکز خوشه‌ها به عنوان ویژگی در نظر گرفته می‌شود. رویکرد دیگری که برای استخراج ویژگی در این مقاله در نظر گرفته شده است استفاده از ضرایب بدست آمده از رویکرد

در روش سانا و همکارانش، از روش فاصله همینگ برای بازیابی تصویر استفاده شده است. ابتدا یک واژگان بصری از توصیفگرهای مانند رنگ، بافت، نقطه مورد علاقه ایجاد می‌گردد. سپس یک امضاء برای هر تصویر اختصاص داده می‌شود. استخراج امضاء براساس موجک هار، نقاط مورد علاقه هریس و هیستوگرام رنگی صورت می‌گیرد. سپس با استفاده از الگوریتم PCA^{۱۷} عملیات کاهش بعد انجام شده و برای تطبیق تشابه کد بازنی استخراجی از فاصله همینگ استفاده می‌شود [۱۱].

یوزنگ کوی و بیوا خیو، از ویژگی‌های رنگی در فضای RGB برای بازیابی تصاویر براساس محتوا استفاده می‌کنند. در این روش برای افزایش دقت بازیابی تصاویر، در ابتدا ناحیه مربوط به اشیاء برجسته در تصویر با استفاده از رویکرد خوشه‌بندی جابه‌جایی میانگین^{۱۸} مشخص می‌شود. پس از مشخص شدن ناحیه پس زمینه و ناحیه مربوط به شیء برجسته در تصویر، عملیات استخراج ویژگی انجام خواهد شد. از معایب این روش می‌توان به زمان بر بودن فرآیند بخش‌بندی تصویر اشاره کرد [۱۲].

در کار آنده و همکارانش، از ویژگی هیستوگرام رنگ و ضرایب گابور به منظور بازیابی تصاویر استفاده می‌شود. پس از استخراج و ترکیب ویژگی‌ها با هم، از فاصله منهتن برای بازیابی تصاویر استفاده می‌شود [۱۳].

فیلیپ مرکل و همکارانش، روشی برای بازیابی تصویر تعاملی ارائه کرده‌اند. رویکرد پیشنهادی با معرفی یک بازیابی تصویر تعاملی هدایت‌گرانه معنایی، شکاف معنایی بین ویژگی‌های سطح پایین تصاویر و مفاهیم معنایی سطح بالا را کاهش می‌دهد. ایده اصلی شامل بازیابی تصاویر بر اساس ویژگی‌های بصری آنها است، تفسیر این تصاویر با مفاهیم آنها، توسط ساختار هستان شناسی که به وسیله کاربر تعریف می‌شود، توسعه می‌یابد [۱۴].

بازیابی تصاویر براساس ویژگی‌های ابتدایی آنها شامل، شکل، بافت، رنگ و اطلاعات مکانی بسیار مهم می‌باشد از همین رو استخراج ویژگی‌های شکلی از لبه‌های تصویر و نقاط کلیدی شامل گوشه‌ها استفاده می‌شود. نتایج آزمایشات بر روی پایگاه داده‌های مختلف جامعیت این روش را نشان می‌دهد [۱۵].

معتصم الصمادی، ویژگی‌های مهم و قوی را از پایگاهداده تصاویر استخراج نموده و آنها را در مخزن ویژگی به شکل بردارهای ویژگی ذخیره می‌کند. این مخزن ویژگی شامل: امضای رنگ، ویژگی‌های شکل و ویژگی‌های بافت است. بر این اساس، یک ارزیابی تشابه ابتکاری با یک الگوریتم فرا ابتکاری (الگوریتم ژنتیک^۲ با تبرید شبیه‌سازی شده^۳) به دست آمده است . و در

⁴ Oriented Fast and Rotated BRIEF

⁵ locality-preserving projection

⁶ decision tree

⁷ multilayer perceptron

⁸ random forest

⁹ Term Frequency Inverse Document Frequency

¹⁰ Locality Constrained Linear Coding

¹¹ www.vision.caltech.edu/Image_Datasets/Caltech101

¹² www.robots.ox.ac.uk/vgg/data/flowers/17/index.html

¹ Mean shift clustering

² genetic algorithm

³ simulating annealing

۱-۱-۳ ساخت کتابچه کد

اولین گام در تکنیک کیسه و اژگان، ساخت کتاب کد حاوی کلمات بصری است. به منظور به دست آوردن این کلمات کلیدی (نقاط کلیدی) نیاز به یک آشکارگر ویژگی^۲ است. همچنین نیاز به روشی یکتا برای توصیف هر یک از این نقاط کلیدی است که به عنوان توصیفگر ویژگی^۳ شناخته می‌شود. در ادبیات موضوع روش‌های بسیاری را می‌توان برای یافتن نقاط کلیدی استفاده نمود.

آشکارگر و توصیفگر SIFT یکی از روش‌های شناخته شده در استخراج و توصیف نقاط کلیدی است. که به دلیل مقاومت آن، در بسیاری از پروژه‌های بینایی ماشین در سال‌های اخیر استفاده شده است. الگوریتم SIFT از تابع تفضیل گوسی^۴ استفاده می‌کند و به همین دلیل ویژگی‌ها را در فضای مکان، مقیاس جستجو می‌کند و لذا مقاومت بالاتری را نسبت به سایر روش‌ها را رائه می‌کند. در این مقاله برای استخراج نقاط کلیدی از این روش استفاده شده است. خروجی الگوریتم SIFT بر روی یک تصویر مجموعه موقعیت‌های مکانی سطر و ستون روی تصویر به عنوان مکان نقاط کلیدی و یک بردار ویژگی^۵ ۱۲۸ تابی برای توصیف هر نقطه کلیدی است. بنابراین الگوریتم SIFT بردار ویژگی بزرگی تولید می‌کند. که اگر از همه ویژگی‌ها استفاده شود در مراحل بعدی هم محاسبات پیچیده‌تر و سنگین‌تر می‌شود و هم حجم کتابچه کد افزایش پیدا می‌کند. بنابراین در مرحله اول تعداد تکرارهای مربوط به هر توصیفگر را مشخص می‌کنیم. و با این کار هم میزان اهمیت و یکتا بودن هر کدام از توصیفگرها را مشخص می‌کنیم و هم ویژگی‌هایی که از اهمیت بالاتری برخوردار هستند را شناسایی کرده و در مراحل بعدی از آنها استفاده می‌کنیم. این بخش از کار را با استفاده از الگوریتم TF-IDF به انجام می‌رسانیم.

۲-۳ استفاده از رویکرد TF-IDF جهت انتخاب کلمات کد بهینه

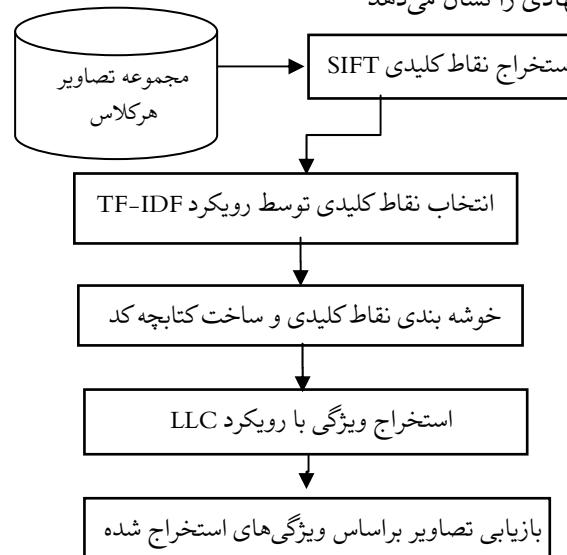
پس از استخراج نقاط کلیدی توسط الگوریتم SIFT و محاسبه توصیفگرها نقاط کلیدی، برای هر مجموعه از تصاویر، با استفاده از رویکرد TF-IDF کتابچه کد بهینه سازی می‌شود. در این روش^۶ نشان دهنده فرکانس یک توصیفگر در مجموعه‌ای خاص می‌باشد و^۷ نشان دهنده فرکانس یک توصیفگر در کل مجموعه تصاویر می‌باشد^۸. برای محاسبه TF می‌توان از رابطه زیر استفاده کرد.

کدگذاری خطی با قید محلی می‌باشد. در این روش پس از استخراج ویژگی، توصیفگرهای مربوط به ویژگی‌ها محاسبه شده و عملیات خوشبندی روی ویژگی‌ها انجام می‌شود تا در صورت همپوشانی ویژگی‌ها با یکدیگر، نماینده‌های مناسب برای هر دسته انتخاب شود. سپس از ضرایب بازنمایی توصیفگرهای هر دسته با توجه به نماینده‌های تولید شده از مرحله قبل توسط الگوریتم کدگذاری خطی با قید محلی به عنوان ویژگی استفاده می‌شود. در نهایت از بردارهای ویژگی استخراج شده به عنوان ورودی یک الگوریتم یادگیری ماشین برای طبقه‌بندی تصاویر ورودی استفاده خواهد شد.

روش دسته‌بندی مورد استفاده در این مقاله ماشین یادگیر بیشینه می‌باشد که نتایج حاصل از این روش با محاسبه شباهت براساس فاصله اقلیدسی و دسته‌بندی با استفاده از ماشین بردار پشتیبان مقایسه خواهد شد. در ادامه بخش‌های مختلف روش پیشنهادی تشریح می‌شود.

۳-۱ استخراج ویژگی

در بازناسانی الگو و پردازش تصویر، استخراج ویژگی از یک مجموعه از داده‌های اندازه‌گیری شده شروع شده و یک مجموعه داده مشتق شده (ویژگی‌ها) را تولید می‌کند که این ویژگی‌ها نمایانگر داده‌های اولیه اما با ابعاد کمتر و فاقد افزونگی هستند و عملیات بعدی را ساده‌تر می‌کنند. در واقع استخراج ویژگی نوعی کاهش ابعاد بشمار می‌آید. در این مقاله از تکنیک کیسه و اژگان بصری^۹ برای استخراج یک بردار ویژگی با طول یکسان از تمامی تصاویر استفاده شده است. شکل ۱ بلوک دیاگرام سیستم پیشنهادی را نشان می‌دهد



شکل ۱: بلوک دیاگرام سیستم پیشنهادی

²Feature Detector

³Feature Descriptor

⁴Difference of Gaussian

⁵term-frequency

⁶document-frequency

⁷Bag of Visual Words

قابلیت ارائه دید کلی از تصاویر موردنظر نداشته باشد. به منظور حذف تکرارهای احتمالی نقاط کلیدی از خوشه‌بندی استفاده شده است.

فرشاد تاجری‌پور و همکارانش [۱۹]، یک روش جدید برای بازیابی تصاویر دیجیتال از پایگاهداده‌های بزرگ ارائه شده است. که با استفاده از تکنیک‌های آنالیز بافت، ویژگی‌های متمایز همراه با ویژگی‌های رنگ و شکل را استخراج می‌کنند. الگوهای دودویی محلی رنگی و واریانس محلی به عنوان ویژگی‌های دقیق را از تصویر استخراج می‌کند و با توجه به اندازه پایگاه‌های داده تصویر بزرگ، یک الگوریتم اضافی جدید برای کاهش پیچیدگی محاسباتی پیشنهاد داده است. الگوریتم پیش‌فرآیند پیشنهادی میزان عدم شباهت بین تصویر پرس وجو و هر دسته را با توجه به عدم توجه به دسته‌های نزدیک به هم مقایسه می‌کند پس از محاسبه بردارهای ویژگی برای همه تصاویر، آنها را در یک دسته خاص قرار می‌دهند. بردار ویژگی متوسط یک شناسه خوب برای آن دسته خواهد بود. و هر دسته‌ای که از آستانه دورتر باشد، به عنوان یک دسته نزدیک شناخته نمی‌شوند، بنابراین نیازی به محاسبه اندازه‌گیری شباهت بین نمونه‌های آن (تصاویر) و تصویر پرس وجو نیست.

اما در اینجا تمامی نقاط کلیدی ابتدا خوشه‌بندی می‌شوند و سپس تنها از مراکز خوشه‌ها به عنوان نقاط کلیدی نهایی استفاده می‌شود. این روند موجب می‌شود نقاط کلیدی تکراری و شبیه به هم در کتاب کد قرار نگیرند و لذا میزان افزونگی کتاب کد کاهش یابد. مقدار بهینه و از پیش‌تعریف شده‌ای برای تعداد خوشه‌های استفاده شده در الگوریتم خوشه‌بندی وجود ندارد و با سعی و خطا به دست می‌آید. در این مقاله از الگوریتم بسیار ساده و کارآمد و شناخته شده k-میانگین برای خوشه‌بندی نقاط کلیدی استفاده شده است.

۳-۱ الگوریتم خوشه‌بندی Kمیانگین

این روش علی‌رغم سادگی آن یک روش پایه برای بسیاری از روش‌های خوشه‌بندی دیگر مانند (خوشه‌بندی فازی) و روشی انحصاری و مسطح محسوب می‌شود.

برای این الگوریتم شکل‌های مختلفی بیان شده است، ولی همه آنها دارای روالی تکراری هستند که برای تعدادی ثابت از خوشه‌ها

سعی در تخمین موارد زیر دارند:

- به دست آوردن نقاطی به عنوان مراکز خوشه‌ها این نقاط در واقع همان میانگین نقاط متعلق به هر خوشه هستند.
- نسبت دادن هر نمونه داده به یک خوشه که آن داده کمترین فاصله تا مرکز آن خوشه را دارا باشد.

در نوع ساده‌ای از این روش ابتدا به تعداد خوشه‌های موردنیاز نقاطی به صورت تصادفی انتخاب می‌شود. سپس داده‌ها با توجه با میزان نزدیکی (شباهت) به یکی از این خوشه‌ها نسبت داده می‌شوند و بدین ترتیب خوشه‌های جدیدی حاصل می‌شود. با تکرار همین روال می‌توان در هر تکرار با میانگین‌گیری از داده‌ها

$$tf_{i,j} = \frac{n_{i,j}}{\sum_k n_{k,j}} \quad (1)$$

که احتمال رخداد یک تصویفگر i در مجموعه خاص j می‌باشد. و عبارتست از تقسیم تعداد تکرار یک تصویفگر بر تعداد کل تصاویر موجود در آن مجموعه.

IDF به صورت احتمال رخداد کلمه کد در بیش از نصف تصاویر تعریف می‌شود. و برابر است با لگاریتم (تعداد کل محتوا / تعداد محتوا در آن)

$$IDF = \log\left(\frac{N}{n_i}\right) \quad (2)$$

بنابراین مقدار TF-IDF به صورت زیر می‌باشد.

$$TF - IDF = TF \times 1 \quad (3)$$

یک عدد از حاصلضرب آنها به دست می‌آید که این عدد نشان دهنده وزن و میزان اهمیت این تصویفگر می‌باشد. هر چه میزان TF-IDF بیشتر باشد بهتر و هر چه این عدد به صفر نزدیک‌تر باشد، نشان دهنده این است که تصویفگر مورد نظر از اهمیت کمی در محتوا برخوردار است. در واقع در این مقاله تصویفگرها را به عنوان همان کلمات در نظر می‌گیریم. تنها مشکل در معادل گرفتن تصویفگرها با کلمات در متن این است که؛ در متن دقیقاً به دنبال همان کلمه هستیم. به عنوان مثال؛ برای پیدا کردن کلمه سیستم در یک متن، دقیقاً باید مشابه کلمه سیستم در متن وجود داشته باشد تا بتوان آن را به عنوان تکرار کلمه در نظر گرفت. ولی در اینجا الگوریتم SIFT تصویفگرهای که استخراج می‌کند دقیقاً تکرار همیگر نیستند. بنابراین ما از میزان تشابه ۹۵ درصدی استفاده می‌کنیم. به این صورت که اگر به میزان ۹۵ درصد با هر کدام از تصویفگرها مشابهت داشت. آن را به عنوان تعداد تکرار آن تصویفگر در نظر بگیرد. در حالت کلی الگوریتم مورد استفاده باید فرکانس تکرار هر یک از تصویفگرها در مجموعه خاص خود را مانکریم و در سایر مجموعه‌ها، منیم کند. تصویفگری که این خاصیت را داشته باشد به عنوان نماینده برتر مجموعه انتخاب می‌شود و قابلیت تمایز خوبی را ایجاد می‌کند.

۳-۲ خوشه‌بندی نقاط کلیدی

در تکنیک کیسه کلمات؛ هدف، گرفتن مجموعه‌ای از تصاویر آموزشی و استخراج تعداد زیادی نقطه کلیدی از آنهاست به گونه‌ای که این نقاط یک دید کلی از تصاویر را فراهم کنند. بردارهای تصویفگر این نقاط کلیدی، کتاب کد را تشکیل می‌دهند. با این حال اگر از تمامی این تصویفگرها در کتاب کد استفاده شود، اندازه کتاب کد بسیار بزرگ خواهد شد و همچنین تعداد زیادی داده تکراری را در خود خواهد داشت. بزرگ بودن اندازه کتاب کد محاسبات بعدی را پیچیده‌تر و زمان‌گیر خواهد کرد. همچنین در صورتی که از تعدادی کمی از تصویفگرها استفاده شود ممکن است سیستم نهایی دقت کافی را نداشته باشد و کتاب کد

$$\arg \min_{\mathbf{c}} \sum_{i=1}^N \|x_i - Bc_i\|^2 + \lambda \|c_i\|_1 \quad (5)$$

در فرمول (۵) بخش اول ترم بازسازی و بخش دوم پراکنده‌گی را تشکیل می‌دهد. عامل تنظیم پراکنده‌گی چندین نقش مهم را ایفاء می‌کند.

۱- کتابچه کد Over Complete می‌باشد یعنی نرم l^1 برای اطمینان از اینکه سیستم تعریف شده دارای راه حلی واحد باشد، ضروری است.

۲- پراکنده‌گی این امکان را فراهم می‌کند تا بازنمایی آموزش داده شده، الگوهای برجسته‌ای را از توصیفگرهای محلی ذخیره کند.

از آنجایی که قید محلی بودن نسبت به قید پراکنده‌گی از اهمیت بیشتر برخوردار است الگوریتم LSC قید محلی بودن را به صورت زیر فراهم می‌کند.

$$\min_{\mathbf{c}} \sum_{i=1}^N \|x_i - Bc_i\|^2 + \lambda \|d_i \odot c_i\|^2 \quad (6)$$

s.t $\mathbf{1}^T c_i = 1$

x_i ورودی توصیفگرهای B مراکز خوش‌های c_i مجهول هست، همان ضریبی است که به دنبال آن هستیم و λ میزان پراکنده‌گی را نشان میدهد. علامت \odot به معنای ضرب عنصر در عنصر می‌باشد $d_i \in R^M$ تضمینی جهت محلی بودن تطبیق دهنده می‌باشد که فاصله اقلیدسی هر کدام از توصیفگرهای مراکز خوش‌های را محاسبه می‌کند. که به صورت نسبی با درجه آزادی مختلف برای هر بردار پایه، شباهت آنها را با توصیفگر ورودی فراهم می‌کند. و به صورت زیر تعریف می‌شود.

$$d_i = \exp\left(\frac{\text{dist}(x_i, B)}{\sigma}\right) \quad (7)$$

فاصله مورد استفاده برای به دست آوردن شباهت بین بردار پایه و توصیفگر ورودی فاصله اقلیدسی می‌باشد. و σ برای کاهش بار وزنی می‌باشد، تا میزان محلی بودن را حفظ نماید. برای دستیابی به عمکرده مناسب در دسته‌بندی، فرآیند کدگذاری باید کدهای مشابهی را برای توصیفگرهای مشابه تولید کند. ترم تنظیم محلی بودن که در معادله ۶ آورده شده است دارای مزایای زیر می‌باشد.

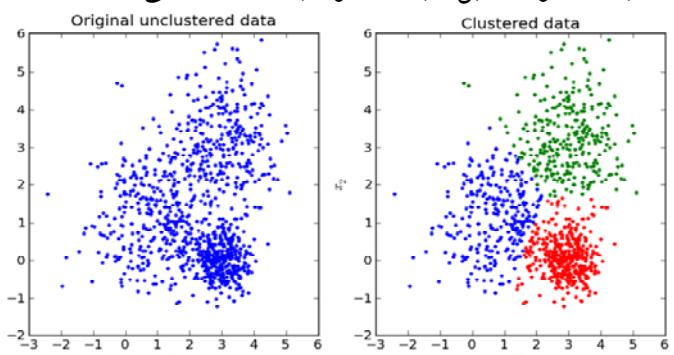
بازسازی بهتر^۳: در Quantization Vector هر توصیفگر توسط یک بردار پایه تکین در کتابچه کد نمایش داده می‌شود. همچنین به دلیل خطاهای بالا در کوانتیزه کردن، VQ برای توصیفگرهای مشابه ممکن است بسیار متفاوت باشد. همچنین VQ ارتباط بین پایه‌های مختلف را نادیده می‌گیرد. اما در روش

مراکز جدیدی برای آنها محاسبه کرد. و به طور تکراری داده‌ها را به خوش‌های جدید نسبت داد. این روند تا زمانی ادامه پیدا می‌کند که دیگر تغییری در داده‌ها حاصل نشود.تابع آورده شده در رابطه ۴ به عنوان تابع هدف مطرح است.

$$d = \sum_{j=1}^k \sum_{i=1}^n |x_i^{(j)} - c_j| \quad (4)$$

معیار فاصله بین نقاط $|x_i^{(j)} - c_j|$ مرکز خوشة زام است.

در این مقاله حداقل تکرار برای رسیدن به جواب مطلوب ۵۰ تکرار در نظر گرفته شده است. همچنین تعداد خوشه‌های مورد نظر، ۵۰۰ عدد در نظر گرفته می‌شود. شکل ۲ یک مجموعه داده دو بعدی نمونه را قبل و بعد از خوشبندی را نشان می‌دهد.



شکل ۲: داده‌های اولیه (تصویر سمت چپ) و داده‌های خوشبندی شده (تصویر سمت راست)

۴-۳ کدگذاری خطی با قید محلی

در روش‌های سنتی بعد از خوشبندی، هیستوگرام تکرار هر کدام از این توصیفگرهای تا مراکز خوشه‌ها را به دست آورده و آنها را جهت بازیابی تصاویر استفاده می‌کند. رویکرد دیگری به جای محاسبه توزیع کلمات کد در تصاویر آموزشی، این است که پس از خوشبندی توصیفگرهای استخراج شده از الگوریتم SIFT، از کدگذاری خطی با قید محلی استفاده کرد. الگوریتم LSC از قیدهای محلی برای تصویر سازی هر توصیفگر در سیستم مختصات محلی استفاده می‌کند و مختصات تصویر سازی شده توسط روش ادغام ماکریم^۱ برای بازنمایی نهایی ترکیب می‌شوند [۲۰].

با فرض اینکه X توصیفگرهای محلی D بعدی باشند که از یک تصویر استخراج شده‌اند. $X = [x_1 \cdot x_1 \cdot \dots \cdot x_N] \in R^{D \times N}$ و کتابچه $B = [b_1 \cdot b_1 \cdot \dots \cdot b_N] \in R^{D \times N}$ رویکردهای کدگذاری مختلفی وجود دارد که هر توصیفگر را به یک کد M بعدی برای بازنمایی نهایی تصویر تبدیل می‌کند. یکی از این روش‌ها استفاده از کدگذاری پراکنده^۲ می‌باشد. تابع هدف روش کدگذاری پراکنده به صورت زیر می‌باشد.

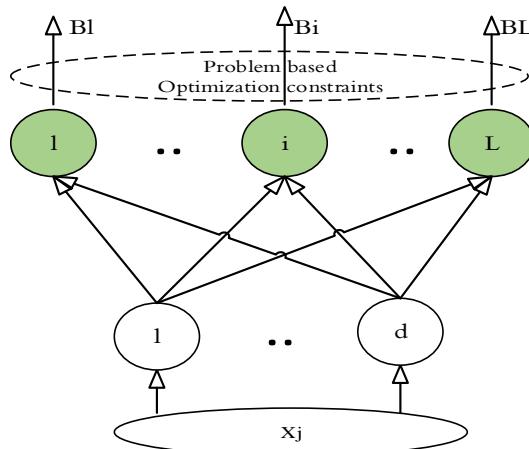
³Better reconstruction

¹Max Pooling

²Sparse Coding

ELM مزایای زیادی نسبت به همتایان خود دارد از جمله این برتری‌ها می‌توان به استفاده آسان، سرعت بالای آموزش، عدم رخداد بیش‌برازش^۴، قدرت تعمیم بالاتر و قابلیت استفاده از توابع فعال‌سازی و توابع هسته بسیار اشاره کرد [۲۱].

شکل ۳ معماری شبکه ELM با L نرون پنهان را نشان می‌دهد که (a_i, b_i) پارامترهای لایه پنهان شامل وزن ورودی به لایه پنهان و بایاس می‌باشند و β_L وزن لایه پنهان L به نرون خروجی است.



شکل ۳: معماری ماشین یادگیر ELM [۲۱]

با داشتنتابع خروجی نرون پنهان $G(a, b, x)$ و جفت‌های آموزشی الگوریتم آموزش شبکه ELM به صورت زیر می‌باشد.
۱- پارامترهای نرون‌های پنهان یعنی وزن‌های لایه ورودی به لایه پنهان و بایاس L (a_i, b_i), $i = 1, 2, \dots, L$ به صورت تصادفی مقداردهی می‌شوند.

خروجی لایه پنهان یعنی ماتریس H از رابطه زیر به دست می‌آید. که در آن $(x_i) h$ خروجی لایه پنهان برای داده x_i است.

$$H = \begin{bmatrix} h(x_1) \\ \vdots \\ h(x_N) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} G(a_1, b_1, x_1) & \dots & G(a_L, b_L, x_1) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ G(a_1, b_1, x_N) & \dots & G(a_L, b_L, x_N) \end{bmatrix}_{N \times L} \quad (8)$$

وزن‌های لایه پنهان به لایه خروجی به صورت زیر به دست می‌آید.

$$\begin{aligned} H\beta &= T \\ \beta &= H^+T \end{aligned} \quad (9)$$

که در این رابطه H^+ شبیه معکوس تعمیم یافته ماتریس H است [۲۱]. از برتری‌های الگوریتم ELM نسبت به شبکه عصبی پیشرو می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

شبکه عصبی نیاز به تنظیم پارامترها و انتخاب ساختار شبکه دارد، به عنوان مثال باید تعداد لایه‌های پنهان، تعداد نرون‌های لایه‌ی پنهان، نوع تابع فعال‌ساز، روش مورد استفاده برای محاسبه‌ی خطای سیستم به عنوان مثال (روش گرادیان نزولی)،

LLC هر توصیفگر به صورت خیلی دقیق توسط چندین بردار پایه نمایش داده می‌شود و در این روش همبستگی بین توصیفگرهای مشابه با اشتراک گذاری بردارهای پایه حفظ می‌شود.

پراکندگی محلی نرم^۱: مشابه روش LLC در روش SC خطای بازسازی توسط استفاده از چندین بردار پایه پایین می‌باشد. با این حال ترم تنظیم با استفاده از نرم^۲ Over Complete کتابچه کد در SC، این فرآیند ممکن است بردارهای پایه‌ی کاملاً متفاوتی را برای الگوهای یکسان انتخاب کند تا پراکندگی را حفظ کند، بنابراین همبستگی بین کدها را از دست می‌دهد. در مقابل تطبیق دهنده محلی در این اطمینان را فراهم می‌کند که الگوهای مشابه کدهای مشابهی داشته باشند

بنابراین ورودی الگوریتم LLC مراکز خوشه‌های به دست آمده از مراحل قبل و توصیفگرهای مربوط به داده‌های آموزش و آزمون هستند. و خروجی مورد انتظار بهترین ضرایب بازسازی برای هر کدام از توصیفگرها تا مراکز خوشه‌ها می‌باشد.

۵-۳ طبقه بند

در این مقاله دو رویکرد استخراج ویژگی مورد استفاده قرار گرفته است. ابتدا با استفاده از تکنیک کیسه واژگان بصری توسط یک بردار هیستوگرام ویژگی‌ها بازنمایی شده‌اند و در ادامه استفاده از ضرایب بدست آمده از رویکرد کدگذاری خطی با قید محلی بررسی شده است. پس از استخراج ویژگی می‌توان از بردارهای ویژگی استخراج شده به عنوان ورودی یک الگوریتم یادگیری ماشین برای طبقه‌بندی تصاویر ورودی استفاده کرد.

۶-۳ ساختار ماشین یادگیر بیشینه جهت دسته‌بندی و ارزیابی سیستم

هدف در این قسمت، دسته‌بندی ویژگی‌های استخراج شده از تصاویر با استفاده از ماشین یادگیر بیشینه^۳ است. ماشین یادگیر بیشینه که توسط هونگ و همکارانش ارائه شد [۲۱]، از معماری یک شبکه عصبی تک لایه پیشرو^۴ استفاده می‌کند. وزن‌های لایه ورودی به پنهان به صورت تصادفی انتخاب می‌شوند و وزن‌های خروجی از طریق عملیات شبیه معکوس به دست می‌آیند. ELM از قابلیت تعمیم پذیری بالاتر و زمان آموزش کمتری نسبت به شبکه عصبی برخوردار است. همچنین ELM نسبت به سایر روش‌ها از مداخله انسانی کمتری برخوردار است. تمامی پارامترهای شبکه به صورت خودکار تعیین می‌شوند که این امر باعث جلوگیری از مداخله انسانی شده و این روش را در کاربردهای برخط کارآمد می‌کند.

¹Local smooth sparsity

²Extream Learning Machine(ELM)

³Single Layer Feedforward Neural network(SLFN)

شباهت زیادی با یکدیگر دارند. در آزمایشات انجام شده ۷۰ درصد از داده‌ها برای آموزش و ۳۰ درصد برای آزمون در نظر گرفته می‌شود. خروجی ماشین یادگیر بیشینه نیز به تعداد کلاس‌ها خواهد بود. نمونه‌ای از تصاویر این پایگاه داده‌ها در شکل ۴ نشان داده شده است.



شکل ۴: تصاویر سمت راست نمونه‌ای از پایگاه داده Caltech-101 و سمت چپ پایگاه داده Flowers-17

در آزمایشات انجام شده ویژگی‌های که توسط رویکرد LLC و روش های سنتی استخراج شده‌اند برای بازیابی تصاویر براساس محظوظ به سه دسته‌بند داده شده است. در جدول ۱ مقایسه روش ارائه شده با ویژگی‌های مختلف و روش‌های دسته‌بندی مختلف آورده شده است.

جدول ۱: بررسی روش‌های مختلف دسته‌بندی برای ویژگی LLC روی پایگاه داده Caltech-101 و Flowers-17

دقت دسته‌بندی	روش دسته‌بندی	ویژگی	پایگاه داده
۹۷/۵%	ماشین بردار پشتیبان	LLC ویژگی‌های	Caltech-101
۹۳%	معیار فاصله اقلیدسی	LLC ویژگی‌های	
۹۸/۵%	ماشین یادگیر بیشینه	LLC ویژگی‌های	
۹۴%	ماشین بردار پشتیبان	هیستوگرام تکرار توصیفگرها	
۸۵%	معیار فاصله اقلیدسی	هیستوگرام تکرار توصیفگرها	
۹۵%	ماشین یادگیر بیشینه	هیستوگرام تکرار توصیفگرها	
۹۵/۸%	ماشین بردار پشتیبان	LLC ویژگی‌های	Flowers-17
۸۹/۶%	معیار فاصله اقلیدسی	LLC ویژگی‌های	
۹۷/۹%	ماشین یادگیر بیشینه	LLC ویژگی‌های	
۹۱%	ماشین بردار پشتیبان	هیستوگرام تکرار توصیفگرها	
۸۲%	معیار فاصله اقلیدسی	هیستوگرام تکرار توصیفگرها	
۹۳%	ماشین یادگیر بیشینه	هیستوگرام تکرار توصیفگرها	

در مسئله دسته‌بندی زمانی که دسترسی به تمامی داده‌های آموزشی وجود داشته باشد، می‌توان به راحتی سیستم را آموزش داد و جامعیت و قابلیت تعیین نیز بالا خواهد بود. اما در حالتی که دسترسی به تمام داده‌های آموزشی امکان پذیر نباشد، فاصله اقلیدسی می‌تواند معیار

آستانه‌ی مورد نیاز برای حداکثر خطای مطلوب به منظور توقف آموزش سیستم و نوع شبکه عصبی مورد استفاده (پرسپترون، RBF، MLP، شبکه‌های خودسازمان یافته و غیره) از پیش تعیین شود. در حالی که در ماشین یادگیر بیشینه تنها تعداد نمونه‌های لایه پنهان و نوع تابع فعال ساز تعیین می‌شود.

مزیت دیگر ماشین یادگیر بیشینه این است که وزن‌ها و بایاس لایه‌ی ورودی بدون توجه به نوع مسئله به صورت تصادفی تعیین می‌شوند و وابسته به داده‌ها نمی‌باشند.

آموزش ماشین یادگیر بیشینه بسیار سریع تر از شبکه عصبی پیشرو بوده و تنها با محاسبه‌ی وزن‌های لایه‌ی پنهان به لایه‌ی خروجی می‌توان سیستم را مورد ارزیابی قرار داد.

قابلیت تعیین ماشین یادگیر بیشینه نسبت به شبکه عصبی بیشتر می‌باشد.

وروودی ماشین یادگیر بیشینه همان ضرایبی هستند که با استفاده از الگوریتم LLC به دست آمده و تعداد لایه‌های آن ۵۰ عدد و نوع تابع فعال ساز آن سیگموئید^۱ است، و خروجی آن هم به تعداد کلاس‌های مربوط به پایگاه داده خواهد بود.

۴ آزمایشات و نتیجه گیری

همان‌گونه که در بخش قبل اشاره شد در روش پیشنهادی به صورت خلاصه پس از استخراج نقاط کلیدی SIFT و محاسبه توصیفگرها نقاط کلیدی، برای هر مجموعه از تصاویر، با استفاده از رویکرد TF-IDF کتابچه کد بهینه سازی می‌شود و در مرحله بعد پس از خوشبندی توصیفگرها به دست آمده، از الگوریتم کدگذاری خطی با قید محلی برای تولید ضرایب بازسازی استفاده می‌شود که از این ضرایب به عنوان ویژگی‌های نهایی استفاده خواهد شد. پس از تعیین تعداد ویژگی‌های مطلوب برای دسته‌بندی، از دسته‌بند ماشین یادگیر بیشینه و دسته‌بند ماشین بردار پشتیبان و فاصله اقلیدسی برای بازیابی استفاده می‌شود.

الگوریتم پیشنهادی با استفاده از نرم افزار متلب نسخه 9.4 و بر روی سیستمی با مشخصات Intel Core i5 با قدرت پردازش 3.2 GH با حافظه اصلی 16GB پیاده سازی و اجراء شد.

در این مقاله از دو پایگاه داده Caltech-101 و Flowers-17 استفاده می‌شود. پایگاه داده Caltech-101 شامل ۹۱۴۵ تصویر در ۱۰۱ کلاس شامل تصویر انسان، موتورسیکلت، هوپیما، وسایل نقلیه، حیوانات، گل و غیره می‌باشد، که تعداد تصاویر در هر کلاس متفاوت بوده و بین ۳۱ تا ۸۰ عدد می‌باشد. از چالش‌های مطرح در این پایگاه داده می‌توان به این اشاره کرد که از همه نوع تصویری در این پایگاه داده موجود می‌باشد و شدت نور و سایه و فاصله‌های زیاد بعضی تصاویر می‌باشد.

پایگاه داده Flowers-17 شامل ۱۳۶۰ تصویر در ۱۷ کلاس از گل‌های رایج در کشور انگلستان می‌باشد. تصاویر این پایگاه داده در مقیاس‌های بزرگ تهیه شده و دارای چالش تغییرات شدت روشنایی و تغییر زاویه تصویر برداری می‌باشد. همچنین گل‌های موجود در کلاس‌های مختلف

^۱ Sigmoidal

Confusion Matrix					
	1	2	3	4	
1	2 25.0%	0 0.0	0 0.0	1 1.0	96.0 4.0
2	0 0.0	2 25.0	0 0.0	0 0.0	100 0.0
3	0 0.0	0 0.0	2 24.0	0 0.0	100 0.0
4	0 0.0	0 0.0	1 1.0	2 24.0%	95.8 4.2
	100 0.0	100 0.0	95.8 4.2	95.8% 4.2	97.9 2.1
Target Class					

شکل ۶: ماتریس درهم ریختگی ضرایب LLC توسط ماشین یادگیر بیشینه برای ۴ کلاس از پایگاه داده Flowers-17

در شکل ۶ ماتریس درهم ریختگی مربوط به دسته‌بندی ضرایب LLC توسط ماشین یادگیر بیشینه برای چهار کلاس از پایگاه داده Flowers-17 آورده شده است. همان‌طور که از ماتریس شکل ۶ نیز مشخص است در کلاس اول و کلاس دوم، خطای رخداده است و تمامی داده‌های هر دو کلاس به درستی دسته‌بندی شده‌اند. در کلاس سوم ۱ داده به اشتباه در کلاس ۴ قرار گرفته است. در کلاس چهارم ۱ خطأ رخ داده است که به اشتباه در کلاس ۱ قرار گرفته است. در نهایت دقت سیستم $\frac{97}{9}$ درصد به دست آمد است.

جدول ۲ حاصل مقایسه روش پیشنهادی و روش‌های ارائه شده توسط مقالاتی است که روش خود را بر روی پایگاه Caltech-101 داده‌اند.

جهت بازیابی تصاویر براساس محتوا ابتدا از رویکرد آشکارسازی اشیاء بر جسته در تصویر استفاده می‌شود. سپس از تصویر بخش‌بندی شده ویژگی استخراج شده و این ویژگی‌ها توسط الگوریتم SVM دسته‌بندی می‌شوند. با توجه به این که پس زمینه موجود در تصاویر یکی از مشکلاتی است که فرآیند استخراج ویژگی و بازیابی را با مشکل مواجه می‌کند [۸].

با استفاده از رویکرد بخش‌بندی تصاویر ابتدا ناحیه شیء مورد نظر جدا سازی شده و پس از استخراج ویژگی دسته‌بندی با استفاده از شبکه عصبی انجام می‌شود [۹].

روشی جدید برای بازیابی تصاویر براساس محتوا بر اساس ترکیب ویژگی‌های رنگی و شکلی ارائه شده است. در این روش از میانگین، واریانس و چولگی به عنوان ممکن‌های رنگی استفاده می‌شود و برای استخراج ویژگی‌های شکلی از کانولوشن فیلترهای افقی، عمودی و قطری بر روی تصویر استفاده می‌شود. در نهایت از فاصله اقلیدسی برای ارزیابی و بازیابی تصاویر استفاده می‌شود [۱۰].

مناسبی برای ارزیابی سیستم باشد. البته باید توجه داشت که نتایج به دست آمده توسط معیار شبهای فاصله اقلیدسی نسبت به سیستم‌های هوشمند دسته‌بندی ضعیف‌تر خواهد بود.

با توجه به نتایج می‌توان به این نتیجه رسید که ویژگی‌های به دست آمده توسط ضرایب LLC نسبت به ویژگی‌های سنتی (هیستوگرام تکرار توصیفگرها) نتیجه بهتری را در بازیابی تصاویر فراهم می‌کند. همچنین ماشین یادگیر بیشینه نسبت به دیگر دسته‌بندها نتیجه بهتری را در دسته‌بندی فراهم می‌کند.

ضمناً از آنجایی که داده‌های پایگاه داده Flowers خیلی به هم شبیه می‌باشند، دقت به دست آمده نسبت به نتایج حاصل از پایگاه Caltech-101 کمتر است.

همچنین جهت نشان دادن جزئیات دسته‌بندی در شکل ۵ ماتریس درهم ریختگی مربوط به دسته‌بندی ضرایب LLC توسط ماشین یادگیر بیشینه برای چهار کلاس از پایگاه داده Caltech-101 آورده شده است. در این ماتریس محور افقی خروجی حقیقی یا برچسب کلاس‌ها است و محور عمودی خروجی تخمین زده شده توسط دسته‌بند را نشان می‌دهد.

Confusion Matrix					
	1	2	3	4	
1	49 24.5%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%	100% 0.0%
2	0 0.0%	50 25.0%	0 0.0%	1 0.5%	98.0% 2.0%
3	0 0.0%	0 0.0%	48 24.0%	0 0.0%	100% 0.0%
4	1 0.5%	0 0.0%	2 1.0%	49 24.5%	94.2% 5.8%
	98.0% 2.0%	100% 0.0%	96.0% 4.0%	98.0% 2.0%	98.50% 2.0%
Target Class					

شکل ۵: ماتریس درهم ریختگی ضرایب LLC توسط ماشین یادگیر بیشینه برای ۴ کلاس از پایگاه داده Caltech-101

همان‌طور که در شکل ۵ می‌بینید، در کلاس اول یک مورد داده متعلق به کلاس ۱ در کلاس ۴ دسته‌بندی شده است که منجر به خطا شده است. همچنین ۲ مورد از داده‌های کلاس ۳ در کلاس چهار دسته‌بندی شده است و یک داده متعلق به کلاس ۴ در کلاس دوم قرار گرفته است و در کلاس دوم خطای رخ نداده است و تمامی ۵۰ داده این کلاس به درستی دسته‌بندی شده‌اند. در نهایت دقت سیستم که در مربع آبی آورده شده است $\frac{98}{50} = 96\%$ درصد می‌باشد.

جدول ۳ حاصل مقایسه روش پیشنهادی و روش‌های ارائه شده توسط مقالاتی است که روش خود را بر روی پایگاه داده Flowers-17 انجام داده‌اند.

یک بازیابی تصویر تعاملی هدایت‌گرانه معنایی، شکاف معنایی بین ویژگی‌های سطح پایین تصاویر و مفاهیم معنایی سطح بالا را کاوش می‌دهد. ایده اصلی شامل بازیابی تصاویر بر اساس ویژگی‌های بصری آنها است، تفسیر این تصاویر با مفاهیم آنها، توسط علم هستان شناسی که به وسیله کاربر تعریف می‌شود، توسعه می‌یابد. بازیابی تصاویر براساس ویژگی‌های ابتدایی آنها شامل، شکل، بافت، رنگ و اطلاعات مکانی بسیار مهم می‌باشد [۱۴].

رویکردی برای ترکیب اطلاعات رنگی با ویژگی‌های استخراج شده از شکل تصاویر ارائه شده است. برای استخراج ویژگی‌های شکلی از لبه‌های تصویر و نقاط کلیدی شامل گوشش-ها استفاده می‌شود. نتایج آزمایشات بر روی پایگاه داده‌های مختلف جامعیت این روش را نشان می‌دهد [۱۵].

جدول ۳: مقایسه روش پیشنهادی و مقالات پایگاه داده Flowers-17

دقت بازیابی تصاویر	روش	مرجع
۹۳/۹۷%	بازیابی تصویر تعاملی	[14] F.Gonçalves2019
۹۵%	استخراج ویژگی‌های شکلی از لبه‌های تصویر و نقاط کلیدی شامل گوشش-ها	[15] K.T.Ahmed2019
۹۷/۹%	کدگذاری خطی با قید محلی	روش پیشنهادی

نتایج آزمایشات نشان می‌دهد، ویژگی‌های استخراج شده از تصاویر، در دقت بازیابی و دسته‌بندی تأثیر بسزایی دارد، زیرا در صورتی که ویژگی‌های استخراج شده مناسب باشند، دقت بازیابی و دسته‌بندی افزایش می‌یابد.

۵ جمع بندی

در مباحث بازیابی تصاویر براساس محتوا، الگوهای مختلف، اشیاء متفاوت و بافت‌های متنوعی در تصویر وجود دارد. لذا فرآیند استخراج ویژگی بسیار حائز اهمیت می‌باشد. در روش‌های سنتی پس از استخراج ویژگی و محاسبه توصیفگرهای مربوط به هر دسته توسط الگوریتم SIFT، سپس از هیستوگرام تکرار توصیفگرهای در هر دسته به عنوان ویژگی برای داده‌های آموزشی و آزمون استفاده شده و عملیات بازیابی و دسته‌بندی انجام می‌شود. در این مقاله پس از استخراج نقاط کلیدی SIFT و محاسبه توصیفگرهای نقاط کلیدی، برای هر مجموعه از تصاویر، با استفاده از رویکرد TF-IDF کتابچه کد بهینه سازی می‌شود و عملیات خوشبندی بر روی توصیفگرهای انجام می‌شود. که این

از ویژگی‌های رنگی در فضای RGB برای بازیابی تصاویر براساس محتوا استفاده شده است. در این روش برای افزایش دقت بازیابی تصاویر، در ابتدا ناحیه مربوط به اشیاء برجسته در تصویر با استفاده از رویکرد خوشبندی جایه جایی میانگین مشخص می‌شود. پس از مشخص شدن ناحیه پس زمینه و ناحیه مربوط به شیء برجسته در تصویر، عملیات استخراج ویژگی انجام خواهد شد. از معایب این روش می‌توان به زمان بر بودن فرآیند بخش‌بندی تصویر اشاره کرد [۱۲].

از ویژگی هیستوگرام رنگ و ضرایب گابور به منظور بازیابی تصاویر استفاده می‌شود. پس از استخراج و ترکیب ویژگی‌ها با هم، از فاصله منهتن برای بازیابی تصاویر استفاده می‌شود. که یکی از مزیت‌های این روش ترکیب ویژگی‌های رنگی و بافتی است. ولی توجهی به تصاویر سطح خاکستری ندارد [۱۳].

جدول ۲: مقایسه روش پیشنهادی و مقالات پایگاه داده 101-Caltech

دقت بازیابی تصاویر	روش	مرجع
۸۹/۲%	استفاده از نواحی برجسته	[7] Zhang 2017
۹۱%	آشکارسازی اشیاء برجسته در تصویر	[8] Z. Li, J. Long 2016
۸۲%	جداسازی ناحیه اشیاء	[9] R. Ashraf, K. Bashir 2015
۶۸%	ترکیب ویژگی‌های رنگی و شکلی	[10] S. P. Rana, M. 2019
۷۹%	استفاده از رنگ، بافت، نقاط کلیدی	[11] S.Fakhfakh2019
۸۹%	ویژگی‌های رنگی، خوشبندی جایه جایی میانگین	[12] Y. Cui 2010
۸۰%	هیستوگرام رنگ و ضرایب گابور	[13] A.Anandh,2016
۹۱/۵%	ترکیب ویژگی‌های سطح پایین، رنگ، بافت و شکلی	[22] H. Zhou2010
۹۸/۵%	کدگذاری خطی با قید محلی	روش پیشنهادی

روشی جدید برای بازیابی تصاویر براساس محتوا ارائه شده است. در این روش از ترکیب ویژگی‌های سطح پایین، رنگ، بافت و شکلی استفاده می‌شود. برای استخراج ویژگی‌های رنگی از هیستوگرام رنگ استفاده می‌شود، برای ویژگی‌های شکلی از هیستوگرام لبه‌های تصویر استفاده می‌شود و برای استخراج ویژگی‌های بافتی از فیلتر گابور به همراه ماتریس هم‌رخدادی استفاده می‌شود. قبل از ترکیب ویژگی‌ها هر یک از این ویژگی‌ها به تنهایی برای بازیابی مورد استفاده قرار می‌گیرند تا براساس نتایج به دست آمده یک امتیاز به آنها اختصاص داده شود، در مرحله بعد براساس امتیازات به دست آمده عملیات ترکیب انجام می‌شود [۲۲].

- [8] Z. Li, J. Long, and C. Dong, "Visual Attention Model and Relevant Feedback based Image Retrieval", *Electronic Imaging*, vol, pp. 1-9, 2016.
- [9] R. Ashraf, K. Bashir, A. Irtaza, and M. T. Mahmood, "*Content based imageretrieval using embedded neural networks with bandletized regions*", *Entropy*, vol. 17, pp. 3552-3580, 2015.
- [10] S. P. Rana, M. Dey, and P. Siarry, "*Boosting content based image retrieval performance through integration of parametric & nonparametric approaches*", *Journal of Visual Communication and Image Representation*, vol. 58, pp. 205-219, 2019.
- [11] S. Fakhfakh, M. Tmar, and W. Mahdi, "*Image Retrieval Based on Using Hamming Distance*", *Procedia Computer Science*, vol. 73, pp. 320-327, 2015.
- [12] Y. Cui and B. Xiao, "*Image-based accurate object retrieval combined with color invariant*", in *Intelligent Computation Technology and Automation (ICICTA)*, 2010 International Conference on, pp. 478-481, 2010.
- [13] A. Anandh, K. Mala, and S. Suganya, "*Content based image retrieval system based on semantic information using color, texture and shape features*", in *Computing Technologies and Intelligent Data Engineering (ICCTIDE)*, International Conference on, pp. 1-8, 2016.
- [14] F. M. F. Gonçalves, I. R. Guilherme, and D. C. G. Pedronette, "*Semantic guided interactive image retrieval for plant identification*," *Expert Systems with Applications*, vol. 91, PP.12-26, 2019.
- [15] K. T. Ahmed, S. Ummesafi, and A. Iqbal, "*Content based image retrievalusing image features information fusion*," *Information Fusion*, vol. 51, PP. 76-99, 2019.
- [16] Alsmadi, M.K."Content-Based Image Retrieval Using Color, Shape and Texture Descriptors and Features", *Arab J Sci Eng*, vol 45, pp. 3317–3330 2020.
- [17] P. Chhabra, N.K Garg, & M. Kumar, "Content-based image retrieval system using ORB and SIFT features', *Neural Comput & Applic*, vol. 32, pp. 2725–2733, 2020.
- [18] C. Moulin, C. Barat, and C. Ducottet, "*Fusion of tf. idf weighted bag of visual features for image classification*", in *Content-Based Multimedia Indexing (CBMI)*, 2010 International Workshop on, pp. 1-6, 2010.
- [19] F. Tajeripour, M. Saberi, and S. Fekri, "*Developing a Novel Approach for Contant Based Image Retrieval Using Modified Local binary patterns and Morphological Transform*", in *Arab Journal of Informanition technology*, vol. 12, no.6, 2015.
- [20] J. Wang, J. Yang, K. Yu, F. Lv, T. Huang, and Y. Gong, "*Locality-constrained linear coding for image classification*", in *Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR)*, 2010 IEEE Conference on, pp. 3360-3367, 2010.
- [21] G.-B. Huang, "*An insight into extreme learning machines: random neurons, random features and kernels*", *Cognitive Computation*, pp. 1-15, 2017.

عملیات خوشبندی موجب می شود تا هم پوشانی ویژگی ها با یکدیگر از بین برود و قابلیت تمایز مناسبی ایجاد شود. پس از یافتن توصیفگرهای کاندیدای هر دسته به جای استفاده از هیستوگرام تکرار توصیفگرهای در هر دسته از ضرایب بازنمایی توصیفگرهای هر دسته با توجه به نماینده های تولید شده از مرحله قبل توسط الگوریتم LLC به عنوان ویژگی استفاده شد. در نهایت از این ویژگی های تولید شده برای طبقه بندی تصاویر بازیابی شده استفاده شد. نتایج آزمایشات برتری روش ارائه شده را نسبت به الگوریتم های مطرح نشان می دهد.

برای ادامه این پژوهش می توان بر روی بخش استخراج ویژگی جهت بازنمایی تصاویر تمرکز کرد. با توجه به این که در روش SIFT پس از استخراج نقاط کلیدی، فرآیند محاسبه توصیفگرهای زمانبر می باشد، می توان از الگوریتم های دیگری مانند الگوریتم SURF که تعداد توصیفگرهای کمتری دارد، استفاده کرد. برای کارکرد بهتر و کارسازتر، از ترکیب دو ویژگی (الگوی دودویی محلی و SIFT با سیستم فازی خودکار) یا ترکیب ویژگی های محلی و سراسری تصویر استفاده کرد.

رویکرد دیگر استفاده از الگوریتم های تکاملی بجای رویکرد کدگذاری خطی با قید محلی می باشد یعنی بجای محاسبه ضرایب هر کدام از توصیفگرهای تراکم خوشها و اختصاص ضریب به آنها از الگوریتم های مطرح در این زمینه همانند (ذرات تجمعی) استفاده نمود.

مراجع

- [1] M. Flickner, H. Sawhney, W. Niblack, J. Ashley, Q. Huang, B. Dom, et al, "*Query by image and video content: The QBIC system*", *computer*, vol. 28, pp. 23-32, 1995.
- [2] Y. Rui, T. S. Huang, and S.-F. Chang, "*Image retrieval: Current techniques, promising directions, and open issues*", *Journal of visual communication and image representation*, vol.10, pp. 39-62, 1999.
- [3] N. Sebe and M. S. Lew, "*Salient Points for Content-Based Retrieval*", in *BMVC*, pp. 401-410, 2001.
- [4] S. Sural, G. Qian, and S. Pramanik, "*Segmentation and histogram generation using the HSV color space for image retrieval*", in *Proceedings. International Conference on Image Processing*, pp. II-II, 2002.
- [5] G.-H. Liu and J.-Y. Yang, "*Content-based image retrieval using color difference histogram*", *Pattern Recognition*, vol. 46, pp. 188-198, 2013.
- [6] P. Shanmugavadivu, P. Sumathy, and A. Vadivel, "*FOSIR: Fuzzy-Object-Shape for Image Retrieval applications*", *Neurocomputing*, VOL.171, pp. 719-735, 2016.
- [7] J. Zhang, S. Feng, D. Li, Y. Gao, Z. Chen, and Y. Yuan, "*Image retrieval using the extended salient region*", *Information Sciences*, vol. 399, pp. 154-182, 2017.

- [22] H. Zhou, G. Schaefer, M. E. Celebi, H. Iyatomi, K.-A. Norton, T. Liu, et al., *'Skin lesion segmentation using an improved snake model'*, in Engineering in Medicine and Biology Society (EMBC), 2010, pp. 1974–1977, 2010.



محسن جابری مدرک کارشناسی کامپیوتر در رشته کامپیوتر گرایش (نرم افزار) به ترتیب از دانشگاه فنی ایلام و دانشگاه خوزستان و مدرک کارشناسی ارشد کامپیوتر گرایش (هوش مصنوعی و رباتیک) از دانشگاه سمنان اخذ نموده‌اند. زمینه‌های مورد علاقه ایشان پردازش تصویر، شناسایی اشیاء، امنیت اطلاعات و شبکه می‌باشد.



فرزین یغمایی دوره کارشناسی کامپیوتر را در دانشگاه صنعتی امیرکبیر، کارشناسی ارشد و دکتری خود را در رشته مهندسی کامپیوتر گرایش (هوش مصنوعی) در دانشگاه صنعتی شریف به پایان رسانده است و در حال حاضر دانشیار گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه سمنان می‌باشد. زمینه‌های مورد علاقه ایشان پردازش تصویر و ویدئو، بازنگاری الگو و متن کاوی است.